



Estrutura Sequencial em C - Lista de Exercícios

Nível Fácil

Pato Branco, 4 de março de 2015.

Instruções:

- Por meio da estrutura sequencial desenvolva um programa em linguagem C para resolver os problemas a seguir:

1. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio1.c que contenha a declaração de uma variável do tipo **int** chamada **numero**. Declare também outra variável do tipo **int** chamada **x** atribuindo-lhe o valor **100**.
2. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio2.c que contenha a declaração de uma variável do tipo **float** chamada **numero**. Declare também outra variável do tipo **float** chamada **x** atribuindo-lhe o valor **100.25**.
3. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio3.c que contenha a declaração de uma variável do tipo **char** chamada **letra**. Declare também outra variável do tipo **char** chamada **letra_a** atribuindo-lhe o valor **'a'**.
4. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio4.c que contenha a declaração de três constantes, cada uma possuindo um tipo e valor diferente.
5. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio5.c que contenha a declaração de uma variável do tipo **int** chamada **a**, uma chamada **b** do tipo **float** e uma do tipo **char** chamada **c**. Usando o operador de atribuição, escreva uma instrução para atribuir um valor qualquer para cada uma delas.
6. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio6.c que leia um número inteiro digitado pelo usuário.
7. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio7.c que leia dois números inteiros digitados pelo usuário.
8. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio8.c que leia um número real digitado pelo usuário.
9. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio9.c que leia um simples caractere digitado pelo usuário.

10. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio10.c que mostre na tela o seguinte texto: **Aula de Programação em C**.
11. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio11.c que declare 3 variáveis (dos tipos **int**, **float** e **char**). Depois coloque um valor em cada uma delas e exiba o seu conteúdo na tela.
12. Altere o programa do item 11 para que a pessoa possa informar os dados para as variáveis e depois mostre os valores informados pela mesma. Coloque o nome do arquivo como exercicio12.c.
13. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio13.c que pergunte para a pessoa informar dois números inteiros e depois forneça o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão entre os números informados. Mostre o resultado na tela de forma clara usando a formatação correta do comando **printf**.
14. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio14.c que pergunte para a pessoa informar dois números reais e depois forneça o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão entre os números informados. Mostre o resultado na tela de forma clara usando a formatação correta do comando **printf**.
15. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio15.c que pergunte para a pessoa informar dois números inteiros e depois forneça o resultado da divisão e o seu resto.
16. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio16.c para calcular a raiz quadrada de um número inteiro qualquer fornecido pela pessoa.
17. Escreva um programa em linguagem C chamado exercicio17.c para calcular a operação de um número elevado a outro (potência). A pessoa deve informar a base e o expoente que deverão ser números inteiros.